

# Nova Liga



## REGULAMENTO Oficial Futebol 7

Época 2022-2023

Última Atualização: 08/09/2022

## CAPÍTULO I - Definição

### Artigo 1º - Objecto

1. O presente Regulamento rege a organização de todos os torneios promovidos pela Nova Liga.
2. Para participar em qualquer prova é obrigatório ser associado da Nova Liga com a quota mensal de 1€, no entanto nesta fase será oferta da organização.
3. Todos os responsáveis das equipas têm obrigatoriamente de ler o presente regulamento, e assinar um documento em como concordam e aceitam todas as premissas presentes no regulamento da Nova Liga.

### Artigo 2º - Princípios gerais

1. Os campeonatos da Nova Liga são realizados com princípios de **ética, espírito competitivo, verdade desportiva, fair play** sempre com o objetivo de implementar o **companheirismo, amizade** e a prática desportiva entre todos os intervenientes.
2. Todos os intervenientes devem colaborar e prevenir comportamentos antidesportivos, violência física ou psicológica, racismo, xenofobia ou qualquer forma de discriminação. Qualquer dano físico, patrimonial ou emocional causado será da inteira responsabilidade dos seus intervenientes.
3. A Nova Liga repudia todos os comportamentos acima referenciados. Em caso de incumprimento das regras definidas a equipa, o elemento/ jogador ou o apoiante/adepto em questão será expulso do torneio, sem restituição da caução como forma de penalização.

### Artigo 3º - Denominação da competição

1. A competição tem a denominação global de Nova Liga Futebol,
2. Cada Liga tem a sua própria designação. Sendo o nome das competições sofrer alteração, no todo ou em parte, no âmbito de acordos de patrocínio celebrados pela Nova Liga ou pela entidade organizadora da prova.

- Liga “NL LISBOA A” a disputar jogos aos domingos à tarde entre às 11h - 15h (Alfragide)
- Liga “NL LISBOA B” a disputar jogos aos sábados à noite entre às 20h - 24h (Alfragide)
- Liga “NL LISBOA D” a disputar jogos aos sábados à noite entre as 19:45h – 21:45h (Alta de Lisboa)
- Liga “NL LISBOA C” a disputar jogos aos domingos à noite entre as 18h - 22h (Carnide)
- Liga “NL LISBOA E” a disputar jogos aos domingos à noite entre as 19:30 – 21:30h (Alta de Lisboa) Liga “NL LISBOA SEMANAL” a disputar jogos às sexta- feira à noite entre as 19:30h - 23:30h (Telheiras)
- Liga “NL CASCAIS ELITE” a disputar jogos aos domingos à noite entre às 19h – 23h (Tires)
- Liga “NL CASCAIS A” a disputar jogos aos sábados à noite entre às 19h – 23h (Tires)
- Liga “NL TORRES VEDRAS” a disputar jogos aos domingos de manhã entre às 10h – 14h (Torres Vedras)
- Liga “NL PORTO ELITE” a disputar jogos aos domingos à noite entre às 20h – 23h (Escola Travagem)
- Liga “NL PORTO SEMANAL” a disputar jogos às terças feiras à noite entre às 20h – 23h (Escola Travagem)

## CAPÍTULO II - Organização técnica

1. A Nova Liga Futebol 7 é constituída por diferentes ligas. Cada liga tem no mínimo 6 equipas e no máximo 15 equipas.
2. Todas as equipas têm os mesmos direitos e possibilidades de participação em todos os torneios organizados pela Nova Liga.
3. As equipas recém-inscritas deverão entrar na divisão inferior, com exceção feita a equipas convidadas pela Nova Liga, que por motivos históricos e/ou competitivos, poderão entrar diretamente numa divisão superior por forma a promover o nível competitivo da prova e da modalidade.
4. As ligas variam na sua composição dependendo do número de equipas inscritas, podendo existir mais ou menos divisão em cada Liga.

### Artigo 4º - Formato da prova

1. Os quadros competitivos poderão variar entre **campeonatos a duas voltas** ou **campeonatos com 1ª e 2ª fase**.

- a. No campeonatos com 1ª e 2ª fase:
  - i. 1ª Fase - Esta fase é composta por uma única volta, onde todas as equipas jogam entre si. No final desta fase as equipas são separadas em dois grupos. O primeiro grupo, com as 4 melhores equipas classificadas que vão disputar o título de campeão e o segundo grupo com as 4 equipas com pior classificação, que vão disputar o título de manutenção.
  - ii. 2ª Fase - . Esta fase é disputada na forma de play-off. Significa que o 1º classificado se cruza com o 4º classificado e o 2º classificado com o 3º num conjunto de dois jogos denominado meias finais. Os vencedores das meias-finais disputam as finais, lutando pelo 1º e 2º espaço classificativo. Enquanto as equipas vencidas disputam o 3º e 4º.

Com vista a promover a competitividade entre todas as ligas, foi criada a Taça da Liga.

1. Nesta taça participam todos os finalistas de cada liga num único local, num dia a designar pela organização.
  - a. Poderá ser usado o modelo de Final-Four.
2. Sendo que o formato da taça é feito por eliminatórias e como não é possível fazer uma previsão da participação das equipas em prova, os jogos da taça são pagos de forma unitária. Isto significa que, quem tiver adquirido o Pack Época o preço dos jogos da taça não está incluído no valor do Pack, o pagamento destes jogos será feito à parte mediante o avanço da equipa em competição.
3. Queremos cultivar uma atmosfera desportiva saudável entre todos os participantes, onde o companheirismo e a confraternização façam parte do dia a dia. Com esse intuito decidimos implementar a 'Festa da Taça'. Consiste num convívio onde todos os intervenientes da Taça são convidados a participar. Todos os pormenores desta festa serão comunicados aos participantes perto da data da Fase Final.

## Artigo 5º - Classificação e desempates

1. Com vista a determinar a classificação, adota-se a seguinte tabela classificativa:
  - a. Vitória 3 pontos;
  - b. Empate 1 ponto;
  - c. Derrota 0 pontos.
2. O vencedor de cada divisão ou Liga será aquele que no final da prova conseguir alcançar o maior número de pontos.

3. A classificação geral das equipas que, no final das fases ou das provas disputadas por pontos ou a eliminar, se encontrem com igual número de pontos depende, para efeito de desempate, das seguintes disposições, por ordem de prioridade
  - a. Maior número de pontos conquistados no confronto direto da prova em causa.
  - b. Maior diferença de golos no confronto direto da prova em causa.
  - c. Maior diferença de golos total da prova em causa.
  - d. Maior número de golos marcados no confronto direto da prova em causa.
  - e. Menor número de golos sofridos no confronto direto da prova em causa.
  - f. Maior número de golos marcados total da prova em causa.
  - g. Menor número de golos sofridos total da prova em causa.
  - h. Maior número de vitórias no total da prova em causa.
  - i. Menor número de cartões amarelos (cada cartão vermelho por acumulação é entendido como dois cartões amarelos. No caso de expulsão direta conta como quatro amarelos).
  - j. Menor média de idades.
4. Para efeitos de desempate de uma eventual repescagem, das seguintes disposições, segue-se por ordem de prioridade:
  - a. Não ter qualquer falta de comparência.
  - b. Maior diferença de golos total na eliminatória anterior.
  - c. Maior número de golos marcados total na eliminatória anterior.
  - d. Menor número de golos sofridos total na eliminatória anterior.
  - e. Menor número de cartões amarelos (cada cartão vermelho por acumulação é entendido como dois cartões amarelos. No caso de expulsão direta conta como quatro amarelos) na eliminatória anterior.
  - f. Maior diferença de golos total da prova em causa a partir da eliminatória em que as duas equipas estão na competição.
  - g. Maior número de golos marcados total da prova em causa a partir da eliminatória em que as duas equipas estão na competição.
  - h. Menor número de golos sofridos total da prova em causa a partir da eliminatória em que as duas equipas estão na competição.
  - i. Maior número de vitórias no total da prova em causa a partir da eliminatória em que as duas equipas estão na competição.
  - j. Menor número de cartões amarelos (cada cartão vermelho por acumulação é entendido como dois cartões amarelos. No caso de expulsão direta conta como quatro amarelos.) a partir da eliminatória em que as duas equipas estão na competição.
5. Nas eliminatórias da Taça, disputadas a uma mão, em caso de empate no final do tempo regulamentar, apurar-se-á o vencedor através da marcação de 3 penalidades para cada equipa, às quais se seguem em caso de necessidade, a marcação de penalidades sucessivas até que uma equipa falhe e a outra marque.

- 6.** Para efeitos de desempate no apuramento do melhor marcador de uma prova, segue-se os seguintes critérios:
- a.** Maior número de golos marcados na prova em causa.
  - b.** Menor número de jogos realizados na prova em causa.
  - c.** Maior número de jogos com golos marcados na prova em causa.
  - d.** Maior percentagem de golos na equipa na prova em causa.
  - e.** Menor número de cartões amarelos (cada cartão vermelho por acumulação é entendido como dois cartões amarelos. No caso de expulsão direta conta como quatro amarelos) a partir da eliminatória em que as duas equipas estão na competição
  - f.** Jogador mais novo de idade.

## **Artigo 6º - Transição Liga Elite**

Com o intuito de nivelar e equilibrar todas as Ligas, considera-se a Liga ELITE a mais competitiva. É por isso a única liga com condições de participação e classificação diferentes.

- 1.** A participação na Liga Elite funciona mediante convite das equipas vencedoras de cada Liga. No entanto, nenhuma equipa é obrigada a aceitar o convite se não for do seu desejo.
- 2.** Caso alguma equipa convidada não queira participar na Liga Elite, será convidada a equipa que se classificou na 2ª posição da tabela classificativa.
- 3.** O quadro competitivo é semelhante às restantes Ligas.

Com vista a manter a competitividade existem descidas de divisão na Liga Elite. Isto significa que as 5 equipas pior classificadas do Grupo II descem de divisão.

## **Artigo 7º - Calendário**

- 1.** A direção da Nova Liga, antes do início do Torneio tornará público o calendário da prova. Caso alguma equipa tenha algum tipo de condição a especificar, terá de o realizar **antes** do calendário se tornar público.
- 2.** O calendário desportivo é lançado e comunicado com antecedência para que todas as equipas se possam organizar de acordo com o agendamento dos jogos.
- 3.** Não são possíveis adiamentos dos jogos. No entanto, **atendendo ao momento único** que temos vindo a experienciar com o SAR.COVID 19, compreendendo que pode interferir com o funcionamento normal das equipas, existe a possibilidade de adiamento do jogo. Para isso é obrigatório que o responsável da equipa envie 3 comprovativos da farmácia de testagem positiva, para o organizador da liga. O jogo será marcado mediante acordo entre as equipas e

o organizador e a disponibilidade do campo, num horário diferente do habitual, com vista a manter o calendário atualizado.

4. Os jogos têm de ser confirmados pelas equipas no máximo até quarta-feira à noite da semana do jogo. Os organizadores disponibilizaram o calendário de jogos no grupo de Telegram e as equipas só têm de confirmar.
5. Compreendo que a comunicação é parte fundamental neste processo e porque todos os organizadores têm a sua vida para além da Nova Liga, cada organizador irá determinar com as equipas um horário semanal onde estará disponível para esclarecer todas as dúvidas existentes que as equipas possam ter. Fora esse horário o organizador poderá não responder.

## Artigo 8º - Tolerância / Comparência

1. Existe uma tolerância de 10 minutos em todos os jogos.
2. Após esse período de tempo, se a equipa não comparecer, perde o jogo, sendo atribuído o resultado de 3-0 à equipa adversária. O jogo só se realizará se a outra equipa concordar, no entanto o jogo será mais curto consoante o atraso verificado, na medida de não afetar os outros jogos, caso contrário é dada derrota a equipa que faltou.
3. No caso de não comparência (com o aviso prévio de 72h) ou de excesso do tempo da tolerância, a equipa que não cumpriu o regulamento deverá pagar uma caução no valor de um jogo. Esse valor será utilizado para o pagamento de despesas relacionadas com a organização da prova.

## Artigo 9º - Alterações e Adiamentos dos Jogos

Os jogos só podem ser alterados pelos organizadores devido às seguintes razões:

- Impossibilidade da realização de jogo devido a condições climatéricas adversas;
- Situações de força maior imprevistas pelos organizadores;
- Falta de equipa de arbitragem (neste caso o organizador tomará o seu lugar);
- Alteração do número das equipas da liga (no caso de alguma equipa desistir).

**Não há jogos adiados pelas equipas**, no entanto as equipas podem pedir aos organizadores, através do grupo da sua liga a alteração do jogo (máximo 2 jogos por campeonato), com antecedência de 96h (4 dias). Esse pedido vai ser analisado e proposto a equipa adversária e só depois de recebido o consentimento da equipa adversária, será confirmada a alteração do jogo. Caso

contrário o pedido será negado, no grupo da liga. De salientar que os jogos adiados serão repostos fora dos horários da Liga.

## Artigo 10º - Jogos não concluídos

1. Quando um jogo por algum motivo não chegar ao fim (condições meteorológicas, problemas técnicos no campo, indisposição do árbitro) aplica-se o seguinte:
  - a. Se tiver sido disputado mais de 50% do tempo, o jogo será adiado e apenas se joga o tempo restante;
  - b. Se estiver disputado menos de 50% do tempo o jogo será iniciado de novo.
2. Se o jogo for interrompido por, mau comportamento, agressões ou escalada de atitudes por parte das equipas, elementos da equipa técnica ou adeptos, o jogo terminará de imediato sem hipótese de repor o jogo e a equipa (jogador/ elemento/ adepto) que provocou o incidente perderá o jogo, bem como o valor associado ao mesmo.

## Capítulo III - Obrigações de participação

### Artigo 12º - Obrigações da equipa

1. Todos os participantes têm que ser associados, incluindo os dirigentes.
2. Não podem jogar **jogadores profissionais na equipa**.
3. É **obrigatório** o uso de equipamento numerado.
4. Cada equipa tem de **ter um capitão**, que será o responsável pela equipa.
5. A equipa tem de cumprir o regulamento.
6. Inscrever a equipa na plataforma MYGOL.
7. Comparecer **30 minutos antes dos jogos**, a fim de marcar presença, fazer o pagamento, recolher a bola de aquecimento e a ficha de jogo.
8. Ter pelo menos 10 jogadores e no máximo 15 jogadores inscritos. Cada equipa é autorizada a utilizar no **máximo 15 jogadores** por jogo (7 titulares, e 8 suplentes).
9. É obrigatório a realização do alinhamento dos 7 jogadores titulares de cada equipa em todos os jogos.

### Artigo 12º - Obrigações do jogador

1. Recomenda-se o uso de caneleiras durante o jogo.



2. Respeitar os adversários, organizadores da liga, equipa de arbitragem e adeptos/ apoiantes;
3. Apresentar-se equipado de acordo com o regulamento;
4. Cumprir as Leis de jogo;
5. Ser inscrito na equipa, na plataforma myGol;
6. Ser associado na Nova Liga;
7. Assinar termo de responsabilidade de aptidão física;
8. **Seguro desportivo** - pelo decreto-lei nº45 /2015 todos os jogadores deverão ter um seguro individual desportivo, existindo 2 possibilidades:
  - a. O jogador **requer** a Nova Liga um seguro desportivo pagando um valor extra;
  - b. Ter um **seguro próprio e assinar termo de responsabilidade** em como já tem o seguro próprio e assume responsabilidade por qualquer dano sofrido durante a competição.

### Artigo 13º - Obrigações do capitão

1. Os capitães das equipas têm de utilizar durante cada jogo, uma braçadeira de cor diferente do seu equipamento, que permita a sua identificação pelos elementos da equipa de arbitragem.
2. Deve assinar o devido regulamento, e assumir as responsabilidades inerentes a equipa:
  - a. Inscrição da equipa no torneio;
  - b. Inscrição dos jogadores da equipa na plataforma myGol;
  - c. Entrega do termo de responsabilidade e a aptidão física assinada por cada jogador da sua equipa;
  - d. Recolher o dinheiro e tratar do pagamento dos jogos.
  - e. Chegar **30 minutos antes do jogo** para assegurar a presença da equipa, bem como recolher a bola de aquecimento
3. Deve ainda cumprir os deveres tal como os outros jogadores.

## Capítulo IV - Direitos

1. Todos os responsáveis têm o direito de sugerir, criticar, protestar sobre todas as situações, com o intuito de melhorar o presente torneio.
2. Podem protestar o jogo por algum motivo, sempre por escrito para o email da Nova Liga, até 48 horas após o jogo;

3. Utilizar 2 jogadores que não estão inscritos na liga, em todas as provas para evitar faltas de comparência (neste caso a equipa poderá apresentar no **máximo 9 atletas**);
4. Caso um jogador não leve o cartão de sócio, pode apresentar outro documento com fotografia.

## Capítulo V - Inscrições

### Artigo 14º - Inscrição das equipas

1. É obrigatório a inscrição de cada equipa, no site da liga no separador (Torneios -> Inscrever Equipa).
2. É também obrigatório a **assinatura do regulamento do torneio**, por parte de cada capitão/responsável da equipa.
3. A equipa tem de preencher a **ficha de jogo antes do início do torneio**.
4. A Inscrição da equipa tem de ser realizada **7 dias antes do início da liga**.
5. Só podem ser inscritos no máximo 15 jogadores por equipa.

### Artigo 15º - Inscrição dos jogadores

1. A Inscrição de jogadores tem de ser feita até ao início do torneio, preenchendo a **ficha de jogo e os dados na aplicação MYGOL**. Caso a equipa não insira os jogadores tem duas semanas para o fazer após o início do campeonato, caso contrário não poderá prosseguir com a participação na Liga.
2. No caso de lesões, durante a liga podem ser inscritos novos jogadores. No entanto, sem exceder o limite de 15 jogadores por cada equipa.
3. Os jogadores podem estar inscritos em mais do que uma Liga da Nova Liga. Contudo só podem participar em **uma equipa dentro de cada liga**, havendo apenas uma hipótese de mudança.
4. Sabendo que existem jogadores que nem sempre jogam nas suas equipas, existirá uma janela de oportunidades para fazer transferências de equipas. Este período compreende-se entre o fim da 1ª fase e o início da 2ª Fase onde as transferências de equipa serão permitidas. No entanto, o jogador só pode transitar de equipa uma única vez, não sendo permitidas transferências após esse período.

## Capítulo VI - Jogo

### Artigo 16º - Leis de jogo

Os jogos da Nova Liga são realizados de acordo com as leis de jogo aprovadas pelo International Football Board (IFAB), normas emanadas pela FIFA, bem como normas internas da Nova Liga.

1. Com vista a tornar as nossas ligas cada vez mais disciplinadas, informamos que para além do cartão vermelho e amarelo, esta época introduzimos o **cartão AZUL**.
2. Todos os jogadores devem cumprir as leis de jogo, com vista a promover a boa prática desportiva, caso o mesmo não se verifique, o jogador ou a equipa em questão decorrem do risco de serem afastadas do torneio.
3. Não são permitidos objetos ou garrafas de vidro dentro do recinto de jogo, bem como não é permitido fumar dentro do recinto.

### Artigo 17º - Duração de jogos

Os jogos da Nova Liga terão a duração de 50 minutos, divididos em duas partes de 25 minutos, com um intervalo máximo de 5 minutos.

- Não existe tempo de aquecimento entre os jogos.

### Artigo 18º - Equipa de arbitragem

1. Todos os jogos serão arbitrados por árbitros federados ou ex. federados. (caso o árbitro não compareça o organizador tomará o seu lugar);
2. Compete aos árbitros a identificação dos jogadores presentes na ficha de jogo dada pela Organização;
3. Todas as decisões dentro do campo serão da responsabilidade do árbitro. No entanto, caso o árbitro assim entenda, poderá consultar o organizador de modo a obter ajuda;
4. Caso o organizador verifique alguma agressão/ tentativa, ameaça ou comportamento incorreto, tem legitimidade para chamar o árbitro para participar o que viu para que este aja de acordo como sucedido.

## Artigo 18º - Composição das equipas

1. Cada equipa pode inscrever e levar a jogo no **máximo 15 jogadores** para participar no Torneio da Nova Liga;
2. Em todos os jogos cada equipa poderá utilizar **2 jogadores** que não estejam inscritos (denominados visitantes);
3. Os jogadores sem equipamento adequado, serão considerados como visitantes;
4. No banco de suplentes podem estar apenas os **elementos presentes na ficha de jogo**. Nomeadamente os jogadores, o treinador, treinador adjunto ou delegado, massagista, fisioterapeuta e enfermeiro;
5. Cada equipa tem de ter um capitão **devidamente identificado**.

## Artigo 20º - Disciplina

1. Os critérios disciplinares estão descritos no regulamento disciplinar da Nova Liga disponível Anexo I;
2. Iremos introduzir o «conselho de disciplina» que tomará conta de todos os processos disciplinares.

## CAPÍTULO VII - Organização Financeira

1. Cada jogo tem um custo de participação, pago pelas equipas da Nova Liga;
2. O pagamento dos jogos é feito **ANTES DO INÍCIO DOS JOGOS**, consoante o pack escolhido.
  - a. **PACK JOGO** - Cada equipa tem de pagar 2 jogos de caução **antes do início do torneio**. Nos últimos 2 jogos da prova a equipa usufrui dos jogos de caução pagos inicialmente. Cada falta de comparência, para além da perda do jogo pelo resultado 3-0, implica a perda da caução de um jogo.
  - b. **PACK ÉPOCA** - A equipa paga todos os jogos previstos para a liga e o 1º jogo da taça **antes do início do torneio**.

**Nota:** No caso de falta de comparência, a equipa que faltou perde o valor de 1 jogo caso seja pack época, ou um jogo de caução no caso do Pack Jogo

## Capítulo VIII - Instalações/ Equipamentos desportivos

### Artigo 21º - Local

1. Os jogos vão ser realizados em vários locais e em dias diferentes. Os horários, locais e características dos campos estão apresentados no site da [Nova Liga](#).
2. É expressamente proibido a presença de garrafas de vidro, objetos cortantes ou de arremesso dentro do recinto.

### Artigo 22º - Balneários

1. Cada equipa terá direito a um balneário. Em alguns campos os balneários são partilhados com outras equipas. Pede-se que nesses casos as equipas utilizem o balneário mas depois retirem os seus bens para que a próxima equipa possa usufruir do mesmo. A Nova Liga não se responsabiliza por qualquer dano ou roubo causado;
2. O responsável da equipa assumirá o prejuízo por quaisquer danos ou roubo que sejam provocados por elementos da sua equipa.

### Artigo 23º - Zonas técnicas

1. A organização define com pinos a área da zona técnica, local onde deve estar o treinador e local onde devem ser feitas as substituições.
2. Qualquer outro local do campo é interdito a substituições, sendo advertidos com cartão amarelo.

### Artigo 24º - Equipamentos

1. Todas as equipas **têm obrigatoriamente** que ter camisolas da mesma cor, numeradas de 1 a 99, GR cor diferente.
2. Em caso de incumprimento do nº 1, serão dadas **duas semanas** à equipa para regularizar a situação, caso não se verifique a equipa será **penalizada pontualmente**.
3. É expressamente proibido a utilização de chuteiras de **pitões de alumínio**.

4. Jogadores sem equipamento adequado, serão considerados como visitantes (apenas podem jogar 2 jogos).
5. É proibida a utilização de brincos, pulseiras ou outros acessórios que o árbitro considere perigosos para a integridade física dos atletas.

### Artigo 25º - Bolas

1. A Organização disponibiliza as bolas de jogo, contudo as equipas podem apresentar uma bola para jogar desde que a equipa adversária aceite jogar com a mesma.
2. A Organização disponibiliza 1 bola por jogo para cada equipa, para 'aquecimento', Essa bola fica sobre a responsabilidade da equipa que a recebeu, caso não a devolva terá de suportar o valor da mesma.

## CAPÍTULO IX - Prémios

1. Não existe prémio monetário em nenhuma das nossas competições, contudo oferecemos um voucher ao campeão de cada Liga;
2. A premiação baseia-se em taças para o campeão e medalhas para o 1º e 2º classificados da série superior;
3. Taça para o 1º classificado da série inferior;
4. Troféus individuais para todas as Ligas;
5. Convite para participar na Final Nacional para todos os vencedores de todas as Ligas, em local e data a determinar;
6. Voucher dos parceiros da Nova Liga.

## CAPÍTULO X - Disposições Geral

### Artigo 26º - Observações

**QUALQUER DECISÃO NÃO DENOMINADA NA COMPETIÇÃO, OU ESCRITA PELA ORGANIZAÇÃO NO REGULAMENTO, PODERÁ SER INSERIDA PELA ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO EM QUALQUER MOMENTO. TODAS AS SITUAÇÕES PREVISTAS E SITUAÇÕES IMPREVISTAS PODEM SOFRER ALTERAÇÃO OU NÃO, COM O AVAL DA ORGANIZAÇÃO, E SOMENTE A ORGANIZAÇÃO PODERÁ MODIFICAR O MESMO.**

## Anexo I - Regulamento Disciplinar da Nova Liga

O objetivo deste Regulamento surge na necessidade de estabelecer algumas regras, com o intuito de se alcançar um comportamento adequado por parte de todos os intervenientes.

1. Todas as decisões da equipa da arbitragem são vinculativas para o jogo, podem no entanto, ser contestadas à posterior por e-mail, assim como qualquer reclamação ou protesto relacionado com o jogo;
2. Qualquer tipo de ofensa/ injúria ou ameaça ao árbitro dará direito a cartão vermelho. Todo o tipo de **agressão** seja física ou verbal a qualquer elemento presente no recinto dará direito de **exclusão do torneio**;
3. **Todos os castigos são acumulativos**, ou seja, um jogador que receba 1 cartão vermelho por algum motivo, quando receber um segundo castigo pela mesma infração o tempo de castigo será a dobrar (x2);
4. A Nova Liga não pretende castigar ninguém, mas certos comportamentos vão contra a génese das nossas ligas. Por esse motivo, seremos cada vez mais rígidos no que diz respeito à disciplina das nossas ligas. Desta forma deixamos aqui algumas situações a título identificativo:
  - a. **Cartão Amarelo** - Este cartão serve para sancionar: faltas impetuosas sem malícia, mão na bola propositada ou que corte um lance importante, despir a camisola, reclamar com o árbitro, etc... O jogador permanece dentro do jogo, mas o serve de contagem para acumular, ao fim de 5 amarelos fica um jogo de fora.;
  - b. **Cartão Vermelho** - Este cartão serve para sancionar: faltas agressivas, faltas maldosas, mão na bola que corte uma clara oportunidade de golo, injúrias /agressões físicas ou verbais aos adeptos/ árbitros/ colegas/ adversários/ organizadores, etc... O jogador é expulso e a equipa fica reduzida a 6 jogadores;
  - c. **Cartão Azul** - Este cartão tem o intuito de dar a oportunidade aos jogadores de 'esfriarem' a cabeça e acalmar os ânimos. Se o árbitro entender que se justifica, pode mostrar o cartão Azul, que obrigará o jogador a sair do campo por 5 minutos. A equipa pode colocar outro jogador no seu lugar. Cada jogador só poderá receber um cartão Azul por jogo. O cartão Azul não substitui o cartão Vermelho ou Amarelo.

## Tabela Disciplinar

- 5 cartões amarelos = 1 jogo de suspensão;
  - 1 vermelho por duplo amarelo = 1 jogos de suspensão (equivale a 2 amarelos);
  - 1 vermelho direto por falta técnica = 1 jogos de suspensão (equivale a 2 amarelos);
  - 1 vermelho direto por falta grosseira ou protestos = 2 a 4 jogos;
  - 1 vermelho por agressões (físicas ou verbais) entre jogadores = Afastamento do torneio
  - 1 vermelho direto por tentativa/agressão a árbitros ou a organizadores = Afastamento do torneio.
1. Todos os cartões vermelhos serão analisados pelo conselho de disciplina, a fim de verificar que tipo de castigo aplicar;
  2. Qualquer situação fora do normal que não conste do presente regulamento disciplinar ficará sobre a alçada e decisão do conselho disciplinar.



**Autorização:**

É do conhecimento de todos os participantes que a Nova Liga tira fotografias e filma os jogos. Serve o presente regulamento para ceder a utilização dos direitos de imagem dos nossos participantes a fim de serem utilizadas nas nossas redes sociais. Autorizo ainda, o tratamento dos meus dados pessoais apenas a nível interno de comunicação na Nova Liga.

**Entrada em vigor:**

O presente Regulamento entra em vigor a partir de momento em que o responsável de cada equipa toma conhecimento do mesmo e assina o respetivo regulamento. Ao assinar este regulamento o responsável da equipa, concorda com as regras da Nova Liga Futebol e assume responsabilidade pela equipa e por cada jogador da sua equipa, tal como a obrigatoriedade de pagar todos os jogos da equipa previstos pelo calendário da Nova Liga exposto no site [www.novaligafutebol7.com](http://www.novaligafutebol7.com). A entidade responsável pela organização dos torneios denominada como Nova Liga e associação “Nítida Magia” com o n.º de identificação da pessoa coletiva 514621460.

**Equipa:** \_\_\_\_\_

**Nome do responsável:** \_\_\_\_\_

**Documento identificação responsável:** \_\_\_\_\_

**Data:** \_\_\_\_\_

**Assinatura:** \_\_\_\_\_